

9. EQUATIONS ET FONCTIONS .

4h/s 6h/s

Supposé acquis . Fonctions et équations du premier degré (chap. 5)

Objectifs . Mise en équation de problèmes . Prise de conscience des liens entre équations et fonctions . Préparation de l'important chapitre sur la résolution de l'équation du second degré .

DES PROBLEMES D'IL Y A 3000 ANS .

Vers 2000 avant Jésus Christ, les Babyloniens développent des techniques de résolutions d'équations plutôt compliquées, dont nous nous servons encore aujourd'hui . Ce sont des problèmes d'aires et de partages d'intérêts qui les conduisent vers ces équations .

Voici des exemples .

Exemple 1 . Une aire égale à 1000 est constituée par la somme de deux carrés . Le côté d'un carré est $\frac{2}{3}$ du côté de l'autre carré diminué de 10 . Quels sont les côtés des carrés ?

La classe a pris l'habitude des mises en équation et elle décide rapidement d'appeler x et y les côtés des carrés inconnus . Dès lors,

$$(1) \quad \begin{cases} x^2 + y^2 = 1000 & \text{et} \\ y = \frac{2}{3}x - 10 \end{cases}$$

Ici, nous nous disputons pour savoir si ce n'est pas plutôt $y = \frac{2}{3}(x - 10)$ qu'il faut comprendre . Le texte n'est pas clair, voilà tout . Un avantage des mathématiques est de préciser fortement le langage courant .

Nous nous en tenons au système (1) . L'idée d'éliminer y dans la première équation surgit naturellement .

Ceci livre :

$$x^2 + \left(\frac{2}{3}x - 10\right)^2 = 1000$$

$$x^2 + \frac{4}{9}x - \frac{40}{3}x + 100 = 1000$$

$$\frac{13}{9}x^2 - \frac{40}{3}x - 900 = 0 \quad (2)$$

Comment résoudre cette équation ? Le professeur voit défiler des méthodes attendues et qu'il sait vouées à l'échec . On essaie d'isoler x dans le membre de gauche, de diviser par x pour se débarrasser du fâcheux x^2 mais alors surgit $\frac{900}{x}$, etc .

Nous renonçons momentanément à une résolution directe pour examiner tranquillement la fonction

$$x \rightarrow \frac{13}{9}x^2 - \frac{40}{3}x - 900 = f(x)$$

Calculons des valeurs de cette fonction à l'aide d'une machine pour

des valeurs entières de x . En utilisant une machine possédant plusieurs mémoires nous évitons d'introduire de manière répétée

$\frac{13}{9}$, $\frac{40}{3}$ et 900. Nous procédons comme suit :

$$13 + 9 = \text{STO } 0$$

$$40 + 3 = \text{STO } 01$$

$$900 \quad \text{STO } 02$$

Ensuite nous sommes prêts à calculer $f(x)$ pour une valeur quelconque de x par exemple 7, grâce à

RCL 0 x 7 x 7 - RCL 01 x 7 - RCL 02 =

Voici le tableau obtenu

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
f(x)	-900	-911,9	-920,9	-927	-930,2	-930,5	-928	-922,5	-914,2	-903

Nous nous rendons compte que 900 pèse lourdement dans $f(x)$ lorsque x demeure assez petit. De ce fait, nous décidons de donner à x des valeurs proches de 30 qui est la racine carrée de 900.

Pour $x = 30$ nous obtenons, oh surprise $f(x) = 0$.

Voilà une solution : $x = 30$ et $y = 10$.

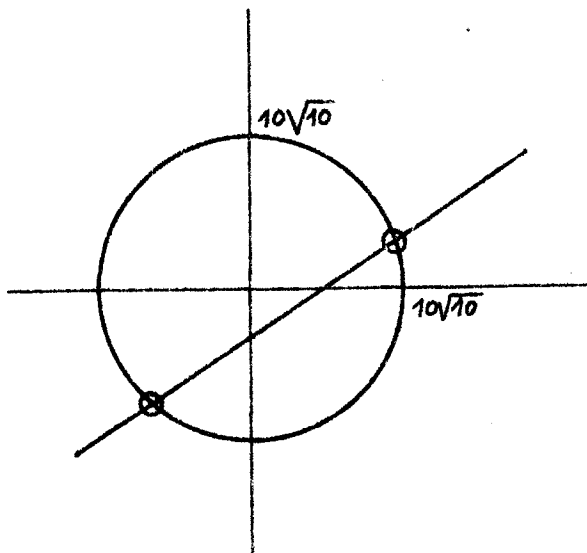
Avouons que c'est laborieux.

Le professeur, qui a suivi les idées proposées par les élèves avait d'autres suggestions. Il demande de revenir à (1). Ne peut-on résoudre ce système graphiquement ?

On a vu que $x^2 + y^2 = 1000$

est constitué dans un repère orthonormé par les points du cercle de centre $(0, 0)$ et de rayon $\sqrt{1000} = 10\sqrt{10}$

Nous passons à l'action en dessinant ce cercle et la droite d'équation $y = \frac{2}{3}x - 10$



L'avantage de cette méthode est de montrer que (1) possède exactement deux solutions, l'une avec une valeur de x positive et l'autre avec une valeur de x négative. Dans le problème posé, seule la valeur positive importe. Nous voyons qu'elle est "proche" de 30 directement, sans essais. A partir d'ici les essais peuvent devenir utiles.

Exemple 2 . "J'ai multiplié la longueur et la largeur et le résultat est 10 . J'ai multiplié la longueur par elle-même et obtenu l'aire . L'excès de la longueur sur la largeur a été multiplié par lui-même et le résultat multiplié par 9 . Cette aire est celle obtenue en multipliant la longueur par elle-même . Que sont la longueur et la largeur ?"

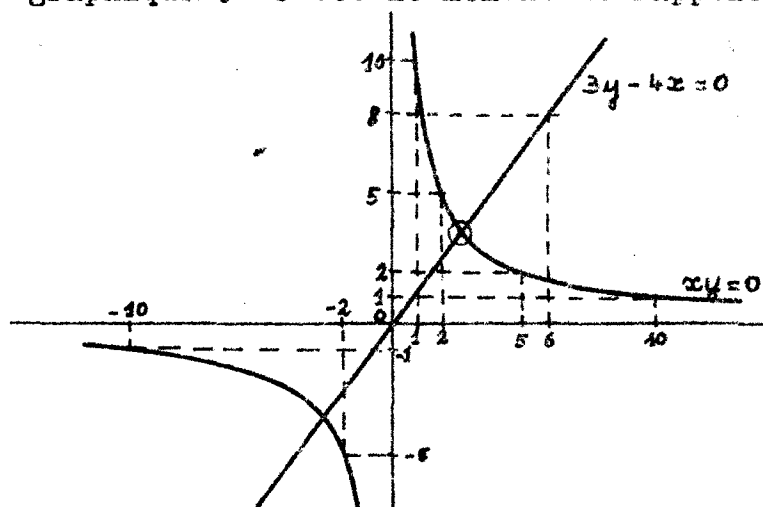
Nous relisons ce texte traduit du sumérien afin de bien le comprendre . Appelons x la longueur et y la largeur . Dès lors, nous savons que

$$(2) \begin{cases} xy = 10 \\ 9(x - y)^2 = x^2 \end{cases}$$

Voilà un système peu sympathique . Nous observons pourtant que les deux membres de la deuxième équation sont des carrés parfaits . En admettant que x et $y - x$ sont positifs, ce qui est naturel, on en déduit plutôt

$$\begin{cases} xy = 10 \\ 3(y - x) = x \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} xy = 10 \\ 3y - 4x = 0 \end{cases} \quad (3)$$

Cette fois les élèves préfèrent commencer par une représentation graphique . C'est le moment de rappeler que $xy = 10$ ou $y = \frac{10}{x}$



se représente par une hyperbole et nous obtenons le graphique ci-contre . Nous voyons qu'il y a une seule solution avec x et y positifs et que x semble proche de 3 .

Passons alors à une étude plus systématique de (3) .

$$\text{On a } \begin{cases} y = \frac{10}{x} \\ 3 \cdot \frac{10}{x} - 4x = 0 \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} y = \frac{10}{x} \\ 30 - 4x^2 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y = \frac{10}{x} \\ x^2 = \frac{30}{4} = \frac{15}{2} \end{cases}$$

Comme x est positif, on en tire $x = \sqrt{\frac{15}{2}} = \frac{1}{2}\sqrt{30} \approx 2,7$

$$\text{et } y \approx 3,65$$

Exemple 3 . Trouver un nombre qui additionné à son inverse livre un nombre donné p .

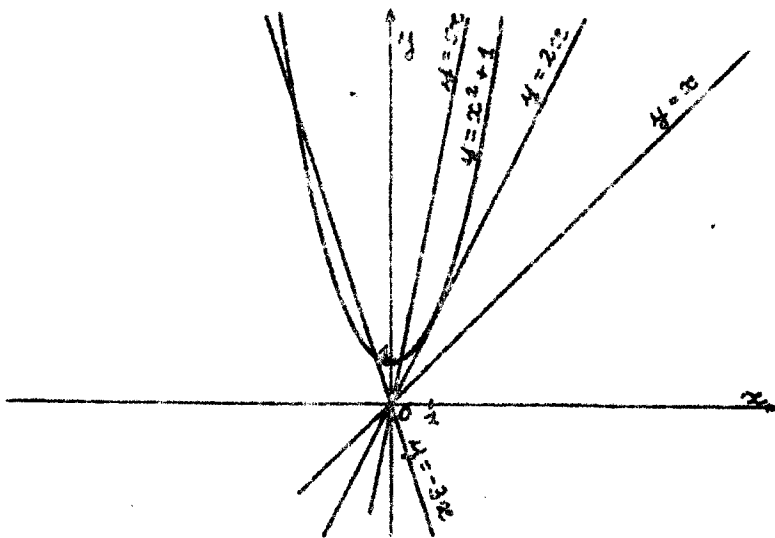
Soit x le nombre inconnu . On a

$$(1) \quad x + \frac{1}{x} = p \quad \text{et la mise en équation s'achève déjà .}$$

$$(1) \quad \text{est équivalent à } \begin{cases} x^2 + 1 = px \\ \text{ou } x^2 - px + 1 = 0 \end{cases} \quad (2)$$

Comment résoudre cette équation ? Les élèves ont bien accepté

la méthode graphique mais peut-on encore utiliser celle-ci ?



Oui . Revenons à

$$x^2 + 1 = px$$

Dessignons les graphiques de $y = x^2 + 1$

et de $y = px$.

Il suffira de déterminer les points d'intersection .

Le dessin achevé, nous

décidons de remettre

une étude algébrique

à plus tard .

Exemple 4 . Une somme S est placée à un intérêt composé annuel de 20% . Combien de temps faudra-t-il la placer pour que la somme initiale soit doublée ?

Voilà un problème qui demeure d'actualité .

Soit x le temps inconnu durant lequel il faut placer S pour le voir doubler .

La première année, S devient $S + \frac{20}{100} S = S + \frac{1}{5} S$

La deuxième année, celle-ci devient

$$S + \frac{1}{5} S + \frac{1}{100} (S + \frac{1}{5} S) = S(1 + \frac{1}{5})^2$$

Au bout de x années , on a $S \cdot (1 + \frac{1}{5})^x$

Nous voulons que $S \cdot (1 + \frac{1}{5})^x = 2S$

donc trouver x tel que $(1 + \frac{1}{5})^x = 2$

$$\text{ou } (1,2)^x = 2 \quad (1)$$

Quelle curieuse équation . En dessinant le graphique de

$$x \rightarrow (1,2)^x =$$

nous constatons que cette fonction est croissante .

De ce fait, notre vieille technique des encadrements peut se manifester .

Pour $x = 1$, $(1,2)^1 = 1,2 < 2$

et pour $x = 2$, $(1,2)^2 = 1,44 < 2$

$$(1,2)^3 = 1,728 < 2$$

$$(1,2)^4 = 2,0736 > 2$$

Donc $x \in [3, 4]$ et cet intervalle livre un encadrement de la solution recherchée .

Une précision plus grande est à notre portée .

EXERCICES . 1. Utiliser des méthodes graphiques pour estimer le nombre de solutions et l'ordre de grandeur de celles-ci pour les équations et systèmes d'équations suivants .

a) $\begin{cases} x^2 + y^2 = 16 \\ y - x = 1 \end{cases}$

b) $\begin{cases} xy = 3 \\ x + y = 5 \end{cases}$

c) $\begin{cases} xy = 8 \\ x - y = 7 \end{cases}$

d) $a^5 - a^3 + 1 = 0$

e) $b^2 - 3b + 2 = 0$

f) $(3, 7)^x = 1000$

2. Mettre en équation et résoudre graphiquement .

Note à l'intention du professeur : dans cette série de problèmes, on est souvent conduit à une équation du deuxième degré, alors que celle-ci n'est abordée qu'au chapitre 11 . C'est là un phénomène naturel . Il faut avoir buté à plusieurs reprises sur de telles équations pour saisir qu'il est intéressant d'en aborder une étude générale .

a) Un rectangle dont la longueur vaut le double de la largeur a une aire de 32 cm^2 . Quelles sont les mesures de ce rectangle ?

b) Un prisme droit à base carrée a une hauteur qui vaut trois fois de côté du carré . Son volume est de 648 cm^3 . Quelles sont les dimensions de ce prisme ?

c) La différence entre le carré d'un nombre et ce nombre vaut 110 . Quel est ce nombre ?

d) La somme de deux nombres vaut 19 et leur produit 84, quels sont ces nombres ?

e) La somme des carrés de deux nombres pairs consécutifs est 724 . Quels sont ces nombres ?

f) Le périmètre d'un triangle rectangle est de 48 cm . L'hypoténuse mesure 20 cm, combien mesurent les deux autres côtés ?

g) Voulant clôturer un terrain, une personne achète cinq rouleaux de treillis pour 17 700 FB . En travaillant, elle constate que le rouleau mesure un mètre de plus que prévu . Elle en déduit que le mètre de treillis lui coûte 7 FB de moins que prévu . A combien le commerçant vend-il le mètre de treillis ?

h) Un cycliste parcourt un trajet aller de 440 kilomètres . Au retour, à cause des conditions atmosphériques, il mettra un jour de plus car chaque jour il parcourt 22 kilomètres de moins . Combien de jours lui a pris le trajet aller ?

L'EQUATION $x^2 = a$

Parmi les équations que nous avons rencontrées nous retrouvons souvent la forme

$$(1) \quad x^2 = a \quad \text{où} \quad a \in \mathbb{R}$$

Pouvons-nous décrire ses solutions quelle que soit la valeur de a ? Les élèves songent immédiatement à \sqrt{a} et $-\sqrt{a}$. Voilà une bonne habitude acquise . Mais il reste à faire . Qu'arrive-t-il si $a = -1$? " Ça ne va pas " disent-ils .

Soyons précis .

Si $a = 0$, l'équation possède une seule solution qui est $x = 0$ et
si $a < 0$, l'équation (1) n'a pas de solution car pour tout
 $x \in \mathbb{R}, x^2 \geq 0$.

Si $a > 0$, elle possède deux solutions qui sont \sqrt{a} et $-\sqrt{a}$
ce qu'on note $\boxed{\pm\sqrt{a}}$

Sommes-nous certains qu'il n'y a pas d'autres solutions ?

Voyons . Si $x^2 = a$ et $a \geq 0$ alors

$$x^2 - a = 0$$

$$x^2 - (\sqrt{a})^2 = 0$$

$$(x - \sqrt{a})(x + \sqrt{a}) = 0$$

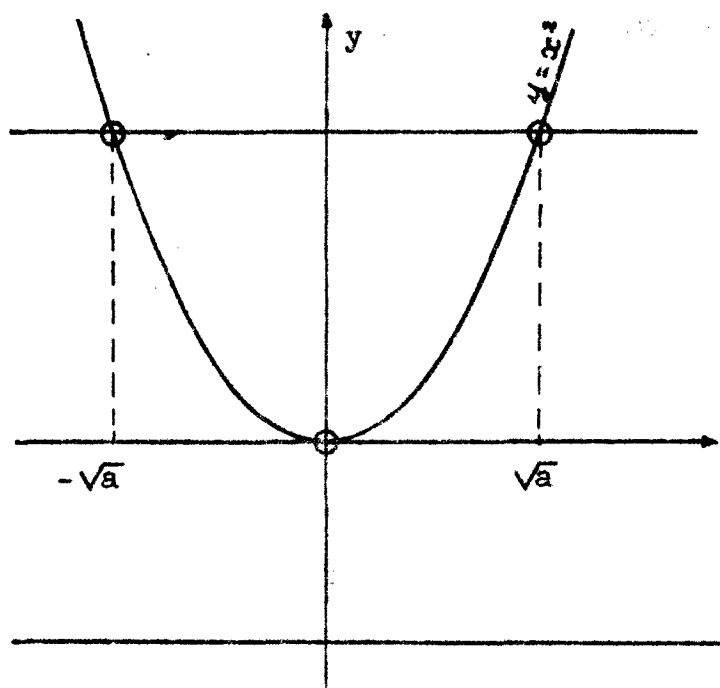
et de ce fait $x - \sqrt{a} = 0$ ou $x + \sqrt{a} = 0$

donc $x = \sqrt{a}$ ou $x = -\sqrt{a}$

Nous venons de revoir un principe important rencontré dès la
deuxième année (VM2, chap 16)

Si a, b sont des nombres réels et si $a \cdot b = 0$ alors $a = 0$ ou $b = 0$.

Un dessin enrichit encore cette explication .



$y = a > 0$
2 solutions

$y = a = 0$
1 solution

$y = a < 0$
0 solution

EXERCICES . 3. Quelles sont toutes les solutions des équations
suivantes

a) $x^2 + 1 = 0$

b) $x^2 - 1 = 0$

c) $x^2 + 7 = 0$

d) $(y - 8)(y + 7)(y - 3) = 0$

e) $2^x = 0$

f) $x + 37 = 2x$

g) $3x^2 - 16 = 24 - x^2$

h) $ax^2 + b = 0$

i) $(s + 3)(2s - 5)(s^2 - 4) = 0$

j) $(2x^2 + 7)(x^2 - 3)(x^2 + 1) = 0$

k) $\frac{3s - 2}{s + 3} = 0$

4. Résoudre les inéquations $x^2 \geq a$ et $x^2 \leq a$ en supposant $a \geq 0$. Rappelons que

$$\begin{array}{c|c|c} A \cdot B = 0 & A \cdot B \geq 0 & A \cdot B \leq 0 \\ \Rightarrow A = 0 \text{ ou } B = 0 & \Rightarrow A \geq 0 \text{ et } B \geq 0 & \Rightarrow A \leq 0 \text{ et } B \geq 0 \\ & \text{ou} & \text{ou} \\ & A \leq 0 \text{ et } B \leq 0 & A \geq 0 \text{ et } B \leq 0 \end{array}$$

5. Quelles sont toutes les solutions des inéquations suivantes .

a) $x^2 + 1 \leq 0$

e) $(u - 7)(u + 8)(u + 3) \leq 0$

b) $x^2 - 1 \geq 0$

f) $3x^2 - 16 < 24 - x^2$

c) $x^2 + 7 \geq 0$

g) $(s + 3)(2s + 5)(s^2 - 4) > 0$

d) $x^2 - 35 \leq 0$

h) $\frac{s + 7}{2s - 1} > 0$

6. Pour quelles valeurs de x la fonction suivante prend-elle des valeurs strictement positives ?

a) $f(x) = x^2 - 1$

b) $f(x) = \frac{3x + 5}{x - 2}$

QUELLE DIFFERENCE ENTRE EQUATION ET FONCTION ?

Nos élèves ne saisissent pas toujours les liens subtils entre équation et fonction. A vrai dire, la différence n'est pas très perceptible dans la pratique. Voyons ceci sur des exemples.

Voici une équation. $3x^2 - 5x + 7 = 0$

La présence du signe $=$ est indispensable pour disposer d'une équation.

A cette équation correspond la fonction

$$f : x \rightarrow 3x^2 - 5x + 7$$

Celle-ci n'est pas une équation.

Si nous décidons d'introduire une inconnue y pour représenter $f(x)$, alors la fonction f est entièrement décrite par l'équation :

$$y = f(x) \text{ ou } y = 3x^2 - 5x + 7 \text{ ou } y - 3x^2 + 5x - 7 = 0$$

Il y a donc une équation et une fonction qui se déterminent mutuellement. Le jeu peut se poursuivre. Nous pouvons imaginer d'introduire une nouvelle fonction

$$g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} : (x, y) \rightarrow y - 3x^2 + 5x - 7$$

et si nous utilisons une nouvelle inconnue z pour représenter $g(x, y)$ nous obtenons une nouvelle équation

$$z = y - 3x^2 + 5x - 7$$

EN RESUME

Ayant une fonction $f : A \rightarrow B$, on y associe une ou plusieurs équations soit en introduisant une inconnue $x \in A$, une inconnue $y \in B$ et en posant $y = f(x)$ soit en donnant une valeur à y mettons b et en recherchant les x tels que $f(x) = b$

La plupart des équations que nous rencontrons sont obtenues de la sorte .

GRAPHIQUES .

Considérons une fonction déterminée par un polynôme du second degré

$$x \rightarrow f(x) = ax^2 + bx + c \quad (1)$$

et son graphique est la courbe d'équation

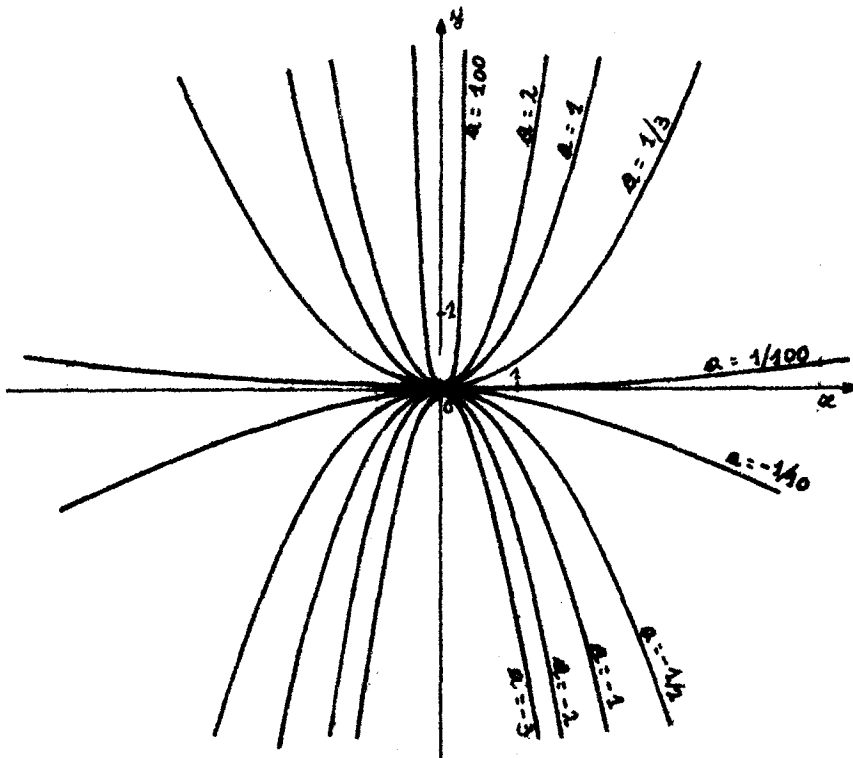
$$y = ax^2 + bx + c \quad (2)$$

c'est à dire l'ensemble des points du plan dont les coordonnées (x, y) vérifient l'équation (2) .

Dans (1) et (2) a, b, c représentent des nombres réels . Pouvons - nous arriver à maîtriser la forme de cette courbe sans donner des valeurs particulières à a, b, c ?

Les cas particuliers où $b = 0 = c$ ne nous posent guère de problèmes . Nous sommes habitués au graphique de la fonction x^2 et il est facile de transformer celui-ci en ax^2 en multipliant toutes les

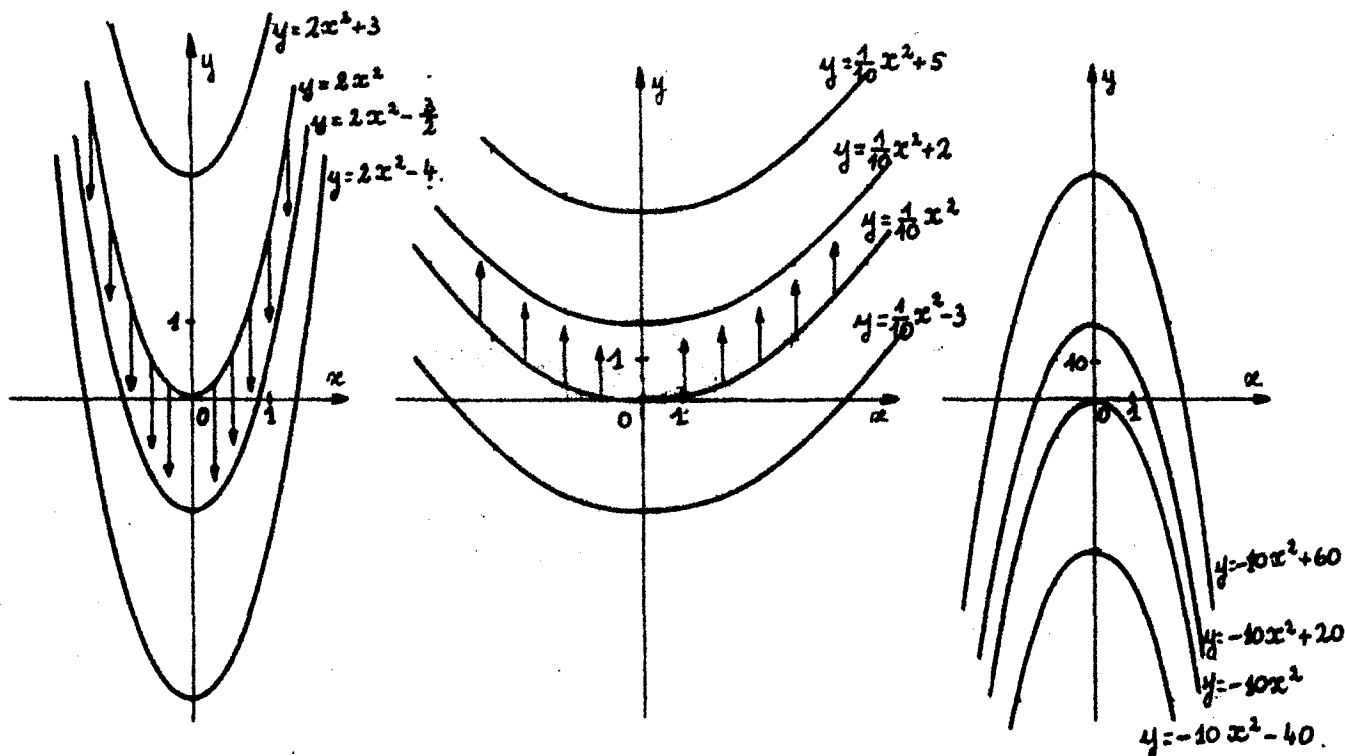
abscisses par a .
C'est l'occasion d'un joli dessin .



Et si on passe à $y = ax^2 + c$.

C'est facile ! Il suffit de dessiner $y = ax^2$ et d'ajouter c à chaque ordonnée . Bref on passe de $y = ax^2$ à $y = ax^2 + c$ par

la translation transformant $(0, 0)$ en $(0, c)$. Voici des exemples.



Le plus dur reste à faire. Comment manier $y = ax^2 + bx + c$? Cette fois, une translation parallèle à l'axe des x nous sera utile. Voici une astuce qui sera souvent utilisée par la suite.

Elle consiste à forger un carré pour faire disparaître le terme gênant bx . On suppose $a \neq 0$ sinon la fonction est affine.

$$y = ax^2 + bx + c$$

$$y = a\left(x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a}\right)$$

$$y = a\left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a^2} + \frac{c}{a}\right]$$

$$y = a\left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}\right]$$

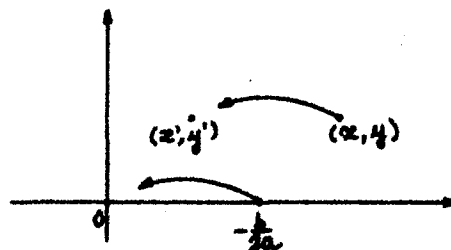
La translation t qui transforme $\left(-\frac{b}{2a}, 0\right)$ en $(0, 0)$ transforme (x, y) en (x', y') et

$$\begin{cases} x' = x + \frac{b}{2a} \\ y' = y \end{cases}$$

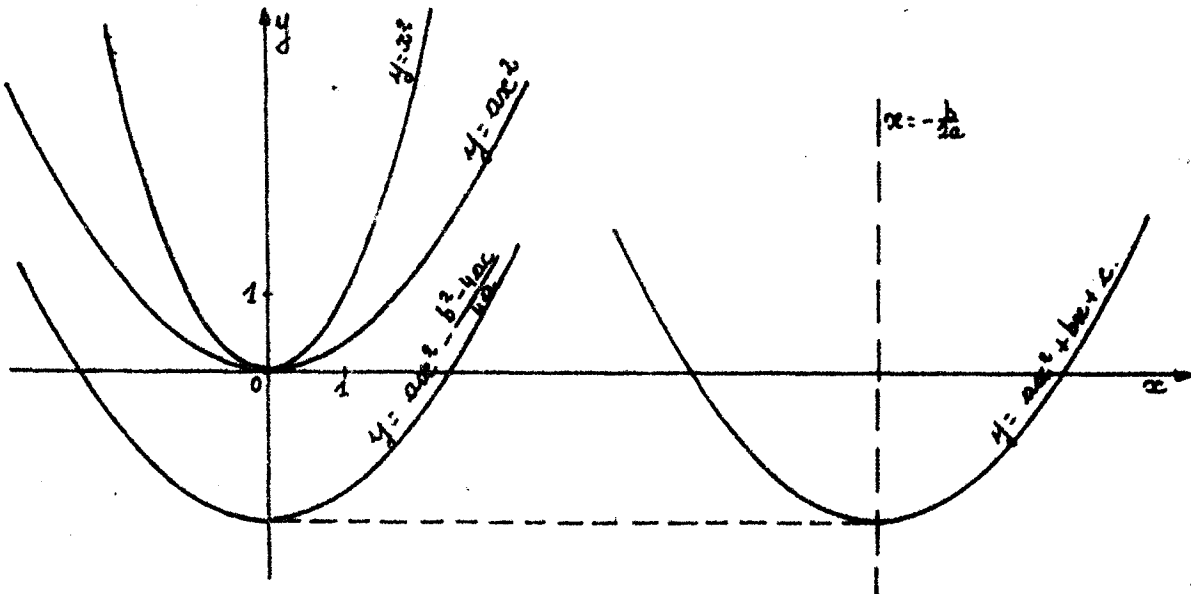
Elle transforme

$$y = a\left[\left(x - \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}\right]$$

$$\text{en } y = a\left(x^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}\right) = ax^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a}$$



Comme nous savons représenter cette dernière courbe nous obtenons également la première.



Nous constatons que la courbe est toujours une parabole, qu'elle présente un maximum en $x = -\frac{b}{2a}$ si $a < 0$ et un minimum en $x = -\frac{b}{2a}$ si $a > 0$

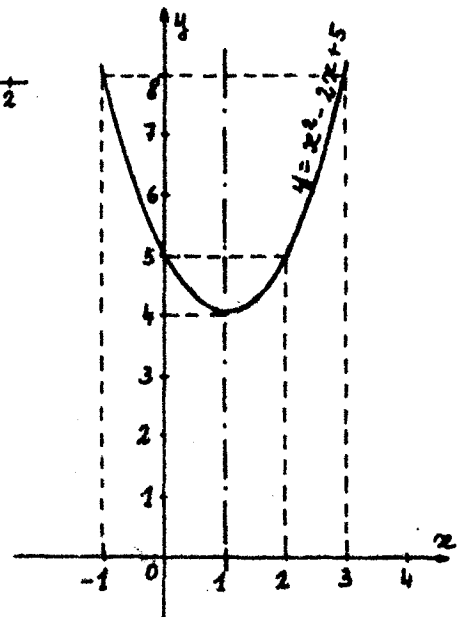
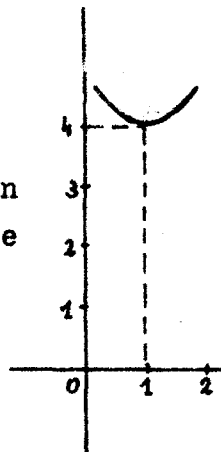
Dans un repère orthonormé, la droite $x = -\frac{b}{2a}$ est un axe de symétrie de la parabole.

Ainsi un graphique peut être rapidement établi en dessinant la droite $x = -\frac{b}{2a}$, en déterminant la valeur de la fonction en ce point et en utilisant le signe de a .

A titre d'exemple, $x^2 - 2x + 5$ aura l'allure suivante :

Pour obtenir un dessin plus précis, quelques calculs de valeurs de $f(x)$ pour x proche de $-\frac{b}{2a}$ (ici 1) donneront la précision voulue.

L'axe de symétrie permet de calculer ces valeurs uniquement soit pour $x < -\frac{b}{2a}$ soit pour $x > -\frac{b}{2a}$.



EXERCICES . 6. Utiliser des translations pour dessiner les graphiques des fonctions f dont la valeur est donnée par

a) $t^2 + t - 3$

d) $2y^2 - 3y + 1$

b) $3t^2 - 5t + 1$

e) $\frac{1}{2}x^2 + 0,2x - 5$

c) $-x^2 + 9$

f) $-3y^2 + 0,1y - \frac{1}{3}$

7. Utiliser l'axe de symétrie et la valeur du minimum et du maximum pour dessiner les graphiques de :

a) $x^2 + 2x - 1$

d) $5y^2 + y - 3$

b) $-y^2 + 2y - 0,5$

e) $3t^2 - 2t + \frac{1}{5}$

c) $2t^2 + 5t - 2$

f) $-x^2 + 16$

8. Considérons les paraboles d'équation $y = ax^2$ où $a \in \mathbb{R}_0$

Tout point du plan est-il sur une de ces paraboles ?

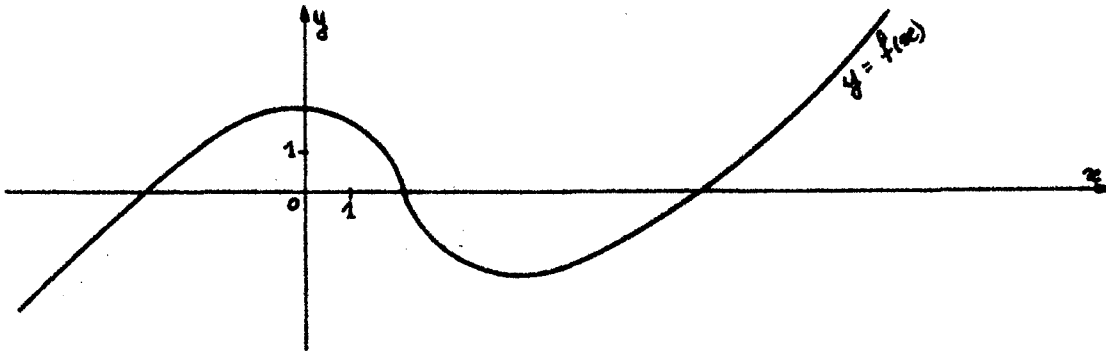
Est-elle unique ?

b) Même question pour les paraboles $y = 3x^2 + c$ où $c \in \mathbb{R}$

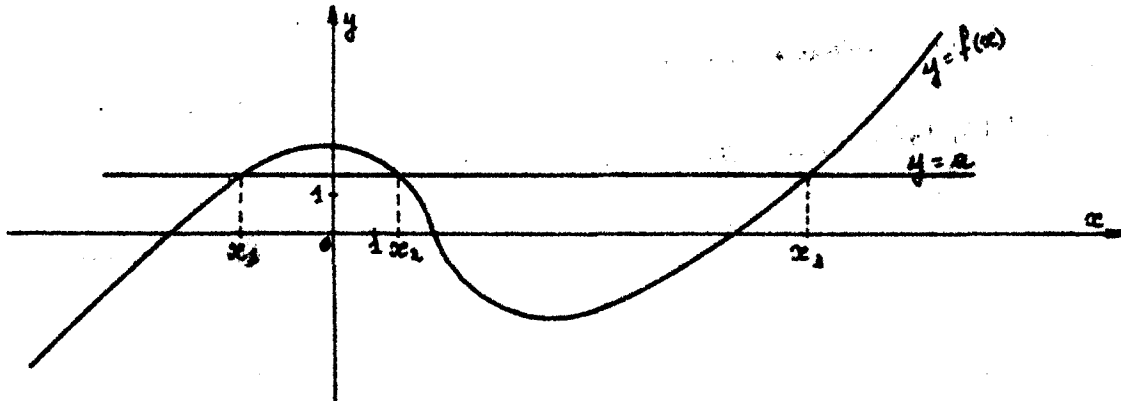
9. Théorème . Si (x_1, y_1) , (x_2, y_2) , (x_3, y_3) sont trois points du plan \mathbb{R}^2 tels que x_1, x_2, x_3 soient distincts, prouver qu'il existe une et une seule parabole d'équation $y = ax^2 + bx + c$ passant par ces trois points .

RESUMEFonction . Equation .

Toute fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} : x \rightarrow f(x)$ détermine une courbe d'équation $y = f(x)$ qui est le graphique de la fonction .



Résoudre l'équation $f(x) = a$ ($a \in \mathbb{R}$) , revient à trouver l'intersection des graphiques des fonctions $y = f(x)$ et $y = a$



$$f(x) = 0 \Leftrightarrow x = x_1 \text{ ou } x = x_2 \text{ ou } x = x_3$$

L'abscisse des éventuels points d'intersection des graphiques des deux fonctions donne la solution de l'équation $f(x) = a$

La fonction $ax^2 + bx + c$ ($a \neq 0$)

Cette fonction détermine une parabole d'équation $y = ax^2 + bx + c$.
La droite $x = -b/2a$ est un axe de symétrie de la parabole .

