

SYSTÈME DE CLASSIFICATION ESAR

Auteurs : Denise Garon, Rolande Fillion et Manon Doucet

Ce système est utilisé en ludothèque comme grille d'analyse, de classification et d'organisation.

Facette A Type de jeux	Facette B Habilités cognitives	Facette C Habilités fonctionnelles	Facette D Types d'activités sociales	Facette E Habilités langagières	Facette F Conduites affectives
<p>1. JEU D'EXERCICE</p> <p>01 Jeu sensoriel sonore 02 Jeu sensoriel visuel 03 Jeu sensoriel tactile 04 Jeu sensoriel olfactif 05 Jeu sensoriel gustatif 06 Jeu moteur 07 Jeu de manipulation 08 Jeu d'action-réaction virtuel</p>	<p>1. CONDUITE SENSORI- MOTRICE</p> <p>01 Répétition par essais et erreurs 02 Causalité sensori-motrice 03 Permanence de l'objet 04 Raisonnement pratique</p>	<p>1. EXPLORATION</p> <p>01 Perception auditive 02 Perception visuelle 03 Perception tactile 04 Perception olfactive 05 Perception gustative 06 Préhension 07 Déplacement 08 Mouvement dynamique dans l'espace</p>	<p>1. ACTIVITE INDIVIDUELLE</p> <p>01 Jeu individuel 02 Jeu individuel et associatif 03 Jeu individuel et compétitif 04 Jeu individuel et coopératif</p>	<p>1. LANGAGE RECEPTIF ORAL</p> <p>01 Discrimination verbale 02 Pairage verbal 03 Décodage verbal</p>	<p>1. CONFIANCE</p> <p>01 Différenciation moi/non moi 02 Sourire comme réponse sociale 03 Attachement à un objet transitionnel 04 Réaction fac à l'étranger</p>
<p>2. JEU SYMBOLIQUE</p> <p>01 Jeu de rôle 02 Jeu de mise en scène 03 Jeu de production graphique 04 Jeu de production à trois dimensions 05 Jeu de simulation visuel</p>	<p>2. CONDUITE REPRESENTATIVE</p> <p>01 Imitation différée 02 Images mentales 03 Pensée représentative</p>	<p>2. REPRODUCTION</p> <p>01 Reproduction de modèles 02 Reproduction de rôles 03 Reproduction d'événements 04 Créativité expressive</p>	<p>2. ACTIVITE ASSOCIATIVE</p> <p>01 Jeu associatif 02 Jeu associatif et compétitif 03 Jeu associatif et coopératif</p>	<p>2. LANGAGE PRODUCTIF ORAL</p> <p>01 Expression préverbale 02 Reproduction verbale de sons 03 Appellation verbale 04 Séquence verbale 05 Expression verbale 06 Mémoire phonétique 07 Mémoire sémantique 08 Mémoire lexicale 09 Conscience du langage oral 10 Réflexion sur la langue orale</p>	<p>2. AUTONOMIE</p> <p>01 Maîtrise du non 02 Maîtrise du corps 03 Reconnaissance de soi</p>
<p>3. JEU D'ASSEMBLAGE</p> <p>01 Jeu de construction 02 Jeu d'agencement 03 Jeu de montage mécanique 04 Jeu de montage électromécanique 05 Jeu de montage électronique 06 Jeu de montage scientifique 07 Jeu de montage robotisé 08 Jeu de montage virtuel</p>	<p>3. CONDUITE INTUITIVE</p> <p>01 Triage 02 Appariement 03 Différenciation de couleurs 04 Différenciation de dimensions 05 Différenciation de formes 06 Différenciation de textures 07 Différenciation temporelle 08 Différenciation spatiale 09 Association d'idées 10 Raisonnement intuitif</p>	<p>3. COMPETENCE</p> <p>01 Discrimination auditive 02 Discrimination visuelle 03 Discrimination tactile 04 Discrimination olfactive 05 Discrimination gustative 06 Mémoire auditive 07 Mémoire visuelle 08 Mémoire tactile 09 Mémoire olfactive 10 Mémoire gustative 11 Coordination œil-main 12 Coordination œil-pied 13 Latéralité 14 Orientation sonore 15 Orientation spatiale 16 Orientation temporelle 17 Créativité productive</p>	<p>3. ACTIVITE COMPETITIVE</p> <p>01 Jeu compétitif 02 Jeu compétitif et coopératif 03 Jeu compétitif ou coopératif</p>	<p>3. LANGAGE RECEPTIF ECRIT</p> <p>01 Discrimination de lettres 02 Correspondance lettres-sons 03 Décodage syllabique 04 Décodage de mots 05 Décodage de phrases 06 Décodage de messages</p>	<p>3. INITIATIVE</p> <p>01 Identification sexuelle 02 Identification parentale 03 Identification sociale</p>
<p>4. JEU DE REGLES</p> <p>01 Jeu d'association 02 Jeu de séquence 03 Jeu de circuit 04 Jeu d'adresse 05 Jeu sportif 06 Jeu de stratégie 07 Jeu de hasard 08 Jeu questionnaire 09 Jeu mathématique 10 Jeu de langue 11 Jeu d'énigme 12 Jeu de règles virtuel</p>	<p>4. CONDUITE OPERATOIRE CONCRETE</p> <p>01 Classification 02 Sériation 03 Relations de causalité 04 Réversibilité 05 Dénombrement 06 Opérations numériques 07 Conservation des quantités 08 Relations spatiales 09 Relations temporelles 10 Coordonnées simples 11 Raisonnement concret</p>	<p>4 PERFORMANCE</p> <p>01 Acuité auditive 02 Acuité visuelle 03 Dextérité 04 Souplesse 05 Agilité 06 Endurance 07 Force 08 Rapidité 09 Précision 10 Patience 11 Concentration 12 Mémoire logique 13 Equilibre 14 Créativité inventive</p>	<p>4. ACTIVITE COOPERATIVE</p> <p>01 Jeu coopératif 02 Jeu coopératif et compétitif 03 Jeu coopératif ou compétitif</p>	<p>4. LANGAGE PRODUCTIF ECRIT</p> <p>01 Mémoire orthographique 02 Mémoire graphique 03 Mémoire grammaticale 04 Mémoire syntaxique 05 Expression écrite 06 Réflexion sur la langue écrite</p>	<p>4. TRAVAIL</p> <p>01 Connaissance personnelle 02 Reconnaissance sociale</p>
	<p>5. CONDUITE OPERATOIRE FORMELLE</p> <p>01 Raisonnement hypothético-déductif 02 Raisonnement inductif 03 Raisonnement analogique 04 Raisonnement combinatoire 05 Système de représentations complexes 06 Systèmes de coordonnées complexes</p>				<p>5. IDENTITE</p> <p>01 Recherche d'une personnalité 02 Apprentissage de modes d'organisation sociale</p>